

# Решавање конфликти

## 1 – Дневна програма



**Замислете свет без конфликти! Без спротивставувања! Без несогласувања!**

**Но, истиот следствено, и без потенцијал за раст!?**

**Ефективното справување со конфликти носи раст! Поттикнува доверба, надеж, посветеност, почит и промена. Додека, стереотипите, отпор, очај и фрустрација, се само производ на конфликт запоставување.**

**Инспириран од позитивниот поглед, користејќи, т.н. „алатки на иднината“, DOOR, нуди подготвка за правilen начин на размислување за конфликти и работна рамка за нивна солуција.**

**Решавање конфликти**

## Теми

- + Што е, а што не е конфликт? Ефективни и неефективни конфликти и нивно бизнис влијание
- + Свест за одговор при конфликтни ситуации
- + Мојот стил и конфликт ориентација
- + Асертивна комуникација и совесност
- + Справување со различни конфликти при разни ситуации

## Цел на програмата

- 1 Свест за значајност на конфликт во бизнис контекст
- 2 Развој на функционална личност, подгответена за асертивно и совесно справување со конфликти
- 3 Ефективна комуникација и функционалност при конфликтни ситуации

## Времетраење

1 Ден

# #РЕШАВАЊЕТО КОНФЛИКТИ Е ПРЕД СЕ „МАЈНДСЕТ“, А ДУРИ ПОТОА ВЕШТИНА.

## Распоред на програма

### Бизнис контекст на конфликт

- + Причини, што е, а што не е!?
- + „Да се биде или не,,

### Одговор при конфликт

- + Состојби
- + Егзистенција
- + Чувства
- + Акција
- + Идентификација на сопствен механизам на обработка

### Асертивна комуникација и разум

- + Значајност на активно слушање и разумно истражување
- + Забрзан фокус
- + Идентификација на фаза на лутина
- + Техники и вештини за препознавање и солуција
- + Склоност кон прогрес

### План за акција

- + Мојот обврзувачки план за управување со конфликти
- + Акции подлежни на вежба
- + Вештини за развој
- + Корисни и некорисни состојби за идентификација и акција

## Повеќе информации

Слободно контактирајте не ако сакате да дознаете  
повеќе за нашите тренинг програми.

📞 + 389 70 206 383

✉️ info@doortraining.mk

**DOOR** training+consulting